

Les quilles de 6

Règles du jeu

- Le joueur dispose de 3 boulets ;
- Cinq quilles abattues régulièrement donne droit à un jeu ;
- Six quilles abattues en cours ou en fin de tir sont annulées et le jeu est nul ;
- Tout boulon est considéré faux et retiré du plantier s'il tombe en dehors ou sur la ligne délimitant le cadre du plantier ;
- Définir au début des compétitions si la ligne délimitant le cadre du plantier est fausse ou pas suivant qu'elle détermine les limites intérieures ou extérieures du plantier ;
- Définir au début des compétitions si la ligne délimitant le cadre du plantier est fausse ou pas suivant qu'elle détermine les limites intérieures ou extérieures du plantier ;
- Tout boulon est considéré faux et retiré du plantier s'il tombe à cheval sur la ligne délimitant le cadre du plantier ;
- Les lignes délimitant le cadre du pas de tir ne doivent pas être mordues ;
- Tout boulet est considéré faux et retiré du plantier si le joueur au moment du tir, dépasse la ligne délimitant le cadre et sa distance de tir ;

- Toute quille qui en cours de jeu touche le sol hors des limites du plantier, soit avec la tête, soit avec le pied et qui revient dans le plantier est fausse ;
- Le pas de tir est à 11 mètres chez les hommes et à 9 mètres chez les femmes ;
- Règlement : Par équipe de trois, chaque joueur possède un maillet. Le but du jeu est de faire tomber 5 quilles sur 6 pour marquer un point avec 1, 2 ou 3 lancers ;
- Règles du jeu : Pour marquer un point : une quille doit rester debout quelle qu'elle soit, après avoir lancé 1, 2 ou 3 maillets ;
- La chute des six quilles annule le tir ;
- Si le point est marqué avec 1 ou 2 maillets, les quilles sont relevées et le point est à nouveau tenté avec le ou maillets restants ;
- Le maillet doit tomber au-delà de la ligne blanche – ou bâton en haut des 9m.

Le matériel

- 3 quilles (7cm)
- 3 petites (50cm)
- 21 maillets (7cm, longueur)
- 30 cm, (poids 750 g environ)
- 1 réglette métallique
- Un plateau pour disposer les 6 quilles



PLANTIER



